

DE LAS CATEGORIAS

por

JEAN LOIC BATUDE

§. 1. Recordemos :

Una aplicación f enviando a un conjunto A en un conjunto B

$$f: A \rightarrow B$$

será notada (A, f, B) .

Por definición $(A, f, B) = (C, g, D)$ si y solo si $A = C$

$$f(x) = g(x) \quad \forall x \quad A = C \quad y \quad B = D.$$

Una ley de composición interna sobre un conjunto E , es una aplicación $(E \times E, \pi, E)$.

Se dice que un conjunto E tiene una estructura de grupo relativamente a una ley $(E \times E, \pi, E)$ si esta ley es asociativa, tiene un elemento neutro y si cada elemento tiene un inverso.

§. 2. Definiciones preliminares.

Para evitar ciertos problemas de lógica, reemplazaremos la palabra conjunto por la palabra clase con la idea de que clase es un concepto más general que el de Conjunto.

Sea \mathcal{C} una clase y s una subclase de $\mathcal{C} \times \mathcal{C}$. Sea la definición (s, π, \mathcal{C}) una aplicación. Notaremos $\pi(g, f) = g \circ f$, g, f se llama el compuesto de g por f . Entonces la aplicación (s, π, \mathcal{C}) determina una ley de composición parcialmente definida en \mathcal{C} y \mathcal{C} provista de esta ley, se llama clase multiplicativa.

Ejemplo: Consideramos la clase de las aplicaciones (A, f, B) entre conjuntos \mathcal{C} . Consideramos la subclase de $\mathcal{C} \times \mathcal{C}$.

§ 4. Fuente, meta, flecha.

Proposición. Las unidades asociadas a un elemento f de una categoría son únicos.

Consecuencia. Notaremos las unidades a derecha y a izquierda de f por $e_d = \alpha(f)$ $e_i = \beta(f)$

$\alpha(f)$ se llama la fuente de f , $\beta(f)$ su meta.

Se dice que f es una flecha o un morfismo de fuente $\alpha(f)$ y de meta $\beta(f)$.

Podemos definir así dos aplicaciones $\alpha, \beta : C \rightarrow C_0$ que se llamarán aplicación fuente y aplicación meta.

Propiedades de las aplicaciones fuente y meta.

- (1.) α y β son epiyectivas
 (2.) $\alpha/\mathcal{C}_0 = \beta/\mathcal{C}_0 = id_{\mathcal{C}_0}$

(3.) $\alpha \circ \alpha = \beta \circ \alpha = \alpha$

$\alpha \circ \beta = \beta \circ \beta = \beta$

Relación entre fuente y meta de dos elementos componibles.

Si $g \circ f$ existe, $\alpha(g \circ f) = \alpha(f) \beta(g \circ f) = \beta(g) \alpha(g) = \beta(f)$

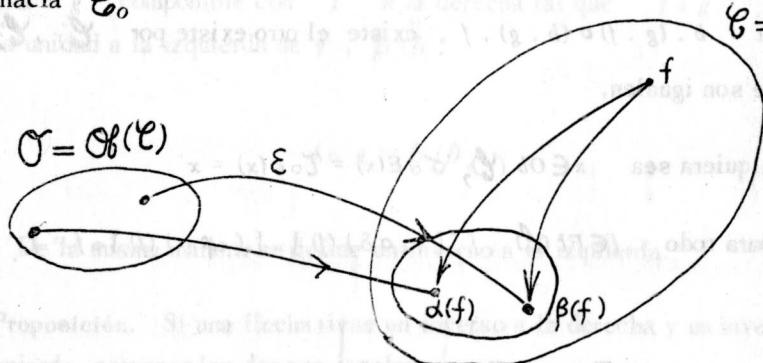
Si $\alpha(g) = \beta(f)$, $g \circ f$ existe.

Definición de una clase de objetos de una categoría \mathcal{C} .

Llamaremos así toda clase O tal que existe una biyección de O hacia \mathcal{C}_0

$$\mathcal{C} = Fl(\mathcal{C})$$

$$\mathcal{C} = Ob(\mathcal{C})$$



§ 5. Segundo punto de vista. Segunda definición de categorías.

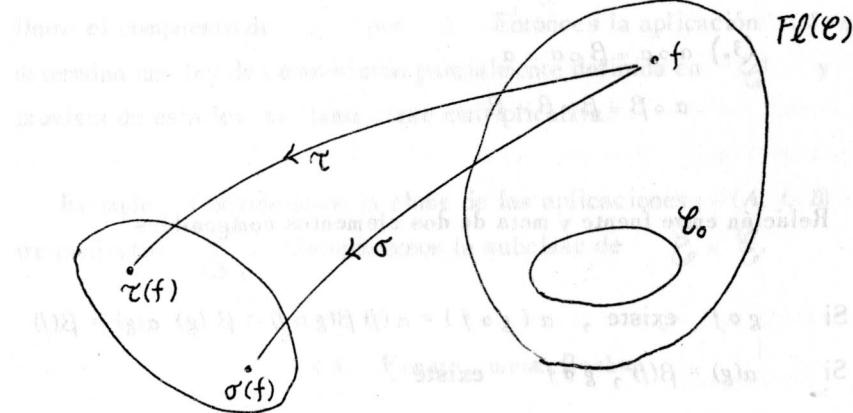
Se puede definir una categoría a partir de dos clases $Ob(\mathcal{C})$, $Fl(\mathcal{C})$ y de cuatro aplicaciones δ , τ , π , ϵ .

- δ , τ envían $Fl(\mathcal{C})$ en $Ob(\mathcal{C})$

- π envía $S = \{(g, f) \mid \delta(g) = \tau(f)\}$ en $Fl(\mathcal{C})$. Notamos

$$\pi(g \circ f) = g \circ f$$

$\epsilon \in \text{envía } Ob(\mathcal{C}) \text{ en } Fl(\mathcal{C})$



Definición. Se consideran las aplicaciones asociadas a un elemento f de una categoría

donde $\delta, \tau, \pi, \epsilon$ verifican los siguientes axiomas

\mathcal{C}_1 si $(g \circ f) \in S, \sigma(g \circ f) = \sigma(f) \quad \tau(g \circ f) = \tau(g)$

\mathcal{C}_2 si $b \circ (g \circ f) = (b \circ g) \circ f$ existe el otro existe por $\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2$

dice que son iguales.

\mathcal{C}_3 cualquiera sea $x \in Ob(\mathcal{C}), \sigma \circ E(x) = \tau \circ \epsilon(x) = x$

\mathcal{C}_4 para todo $f \in Fl(\mathcal{C}) \quad f \circ [(\epsilon \circ \delta)(f)] = [(\epsilon \circ \tau)(f)] \circ f = f$.

§ 6. Teorema Fundamental.

Las definiciones \mathcal{C} y \mathcal{C} son equivalentes.

Notación. Notaremos $Hom(x, y)$ la clase de las flechas de fuente x y de meta y .

§ 7. Ejemplos.



categoría cuyos objetos son espacios y cuyas flechas aplicaciones entre objetos.



Categoría cuyos objetos son espacios topológicos y cuyas flechas aplicaciones continuas entre el espacio topológico.



Categoría cuyos objetos son grupos y cuyas flechas son homomorfismos entre grupos.



Axioma 1. Toda recta es una proyección de partes.

§ 8. Inversos

Al subir al cielo el sol nace al sur y se pone al norte. Para cada persona que sube al cielo nace al sur y se pone al norte.

Se dice que una flecha f tiene un inverso a la derecha si existe una flecha g componible con f a la derecha tal que $f \circ g$ sea igual a la unidad a la izquierda de f , $\beta(f)$:

$$f \circ g = \beta(f).$$

De la misma manera se define un inverso a la izquierda.

Proposición. Si una flecha tiene un inverso a la derecha y un inverso a la izquierda, entonces los dos son iguales.

Una tal flecha es llamada isomorfismo.

§ 9. Objeto inicial.

Se dice que un objeto a de una categoría es un objeto inicial si para todo $x \in Ob(\mathcal{C})$ $Hom(a, x)$ tiene solo un elemento.

Proposición. Dos objetos iniciales son isomorfos.

§ 10. Funtores

Sean C y D dos categorías, un funtor covariante de la categoría C en la categoría D es dado por una aplicación de $Ob(C)$ en $Ob(D)$ y una aplicación de $Fl(C)$ en $Fl(D)$. Ambos se notan F porque la aplicación entre $Ob(C)$ y $Ob(D)$ es inducida por la aplicación entre $Fl(C)$ y $Fl(D)$ con las aplicaciones $\mathcal{E}_C, \mathcal{E}_D$. F verifica los dos axiomas siguientes :

F_1 la fuente de la imagen es igual a la imagen de la fuente, la meta de la imagen es igual a la imagen de la meta.

F_2 La imagen de un compuesto es el compuesto de la imagen.